

**Pitanja za ponavljanje: Pisana provjera znanja**  
**„Odgovorno ponašanje na mreži i programski jezik Scratch“**

**1. Što je mrežni preglednik?**

Mrežni preglednik je program namijenjen pregledavanju mrežnih stranica?

**2. Kojim se mrežnim preglednicima najčešće koristimo?**



**3. Jesu li informacije koje pronađemo na internetu uvijek točne?**

Informacije koje pronađemo na internetu nisu uvijek točne te ih je potrebno dodatno provjeriti.

**4. Što je elektroničko nasilje?**

Elektroničko nasilje je slanje i objavljivanje neprimjerenih sadržaja putem interneta. To mogu biti poruke, fotografije, pozivi ili videozapisi koji mogu nekoga uznemiriti.

**5. Nabroji sve osobne podatke koje smo učili.**

Ime i prezime, adresa stanovanja ili elektronička adresa, broj telefona ili mobitela, fotografije, videozapisi...

**6. Smijemo li osobne podatke dijeliti sa nepoznatim osobama?**

Ne smijemo! Osobne podatke čuvamo!

**7. Što je Internet?**

Internet je najveća svjetska računalna mreža.

**8. Na koje načine možemo spojiti računala na Internet?**

Računala možemo spojiti na Internet žičnim i bežičnim načinom.

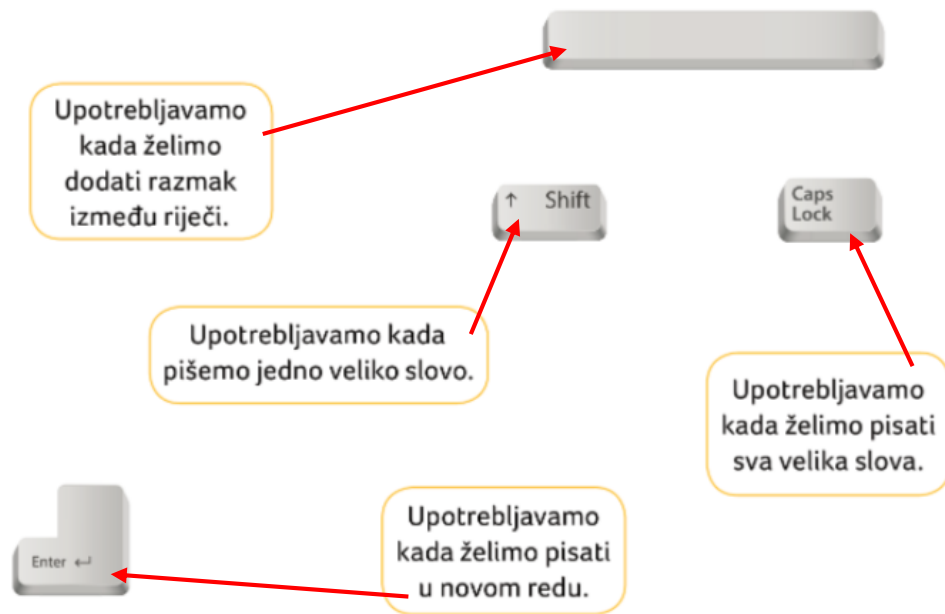
**9. Što nam je potrebno za žično spajanje računala na Internet?**

Potrebni su nam mrežni kablovi.

## 10. Napiši za što sve možemo koristiti Internet?

Internet možemo koristiti za učenje, pregledavanje e-dnevnika, igre, slušanje glazbe, gledanje crtića/videa...

## 11. Ispravno spojite sliku i riječ.



## 12. Što je Scratch?

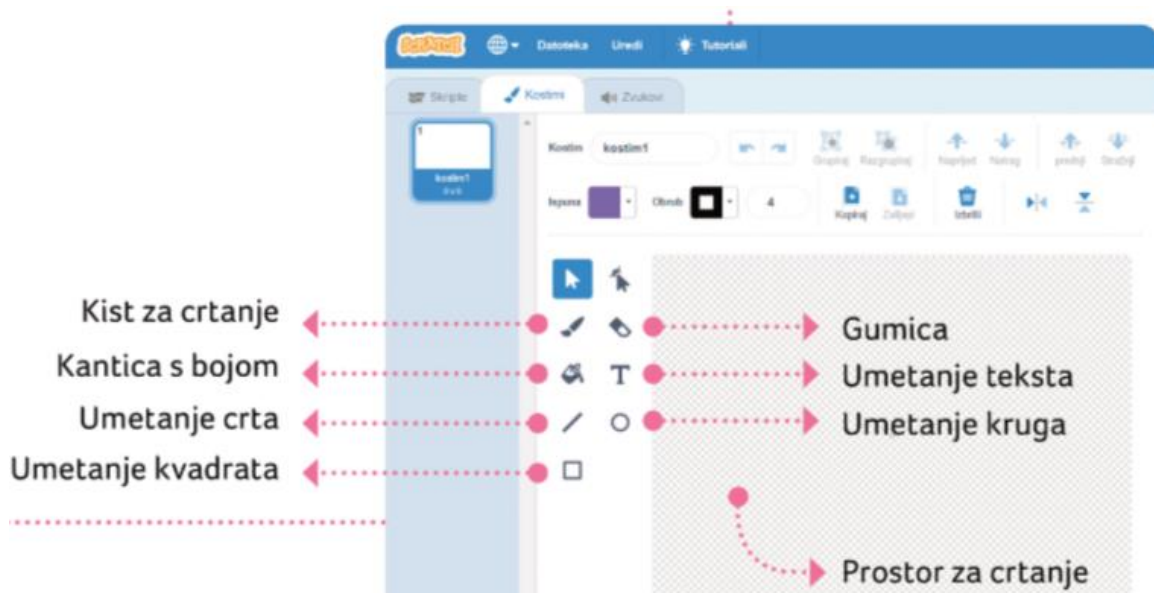
Scratch je programski jezik pomoću kojega učimo programirati.

## 13. Kako izgleda logo programskog jezika Scratch? (zaokruži)

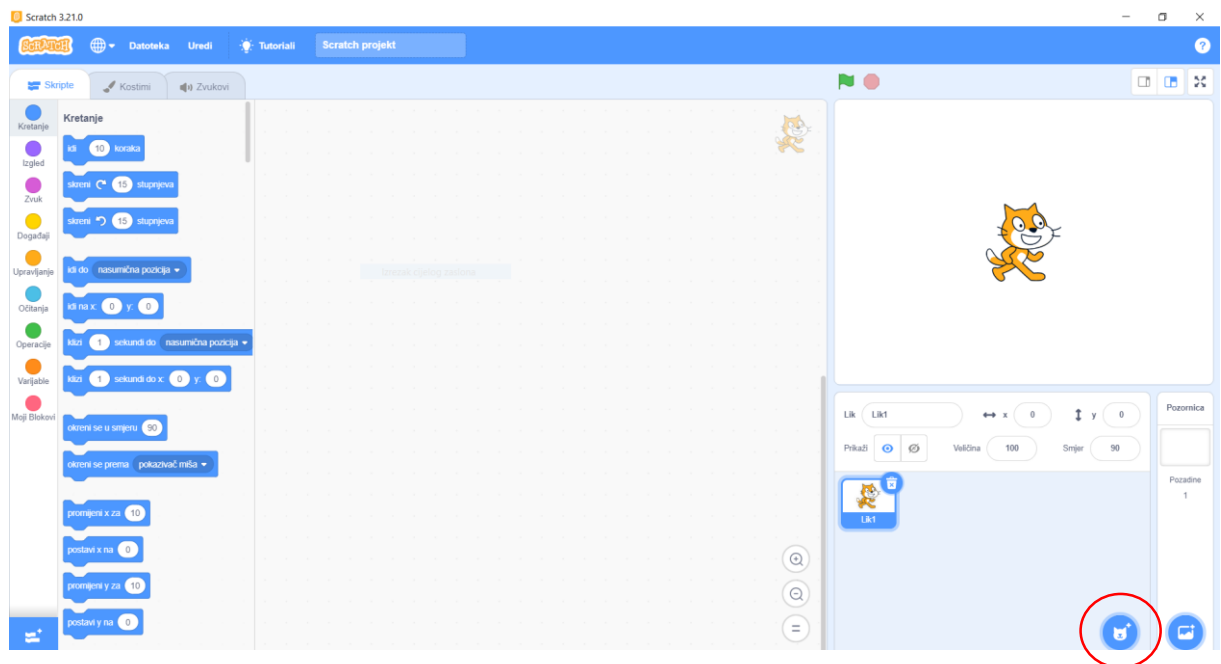


#### 14. Koje sve alate možemo koristiti za crtanje vlastitog lika u programskom jeziku Scratch?

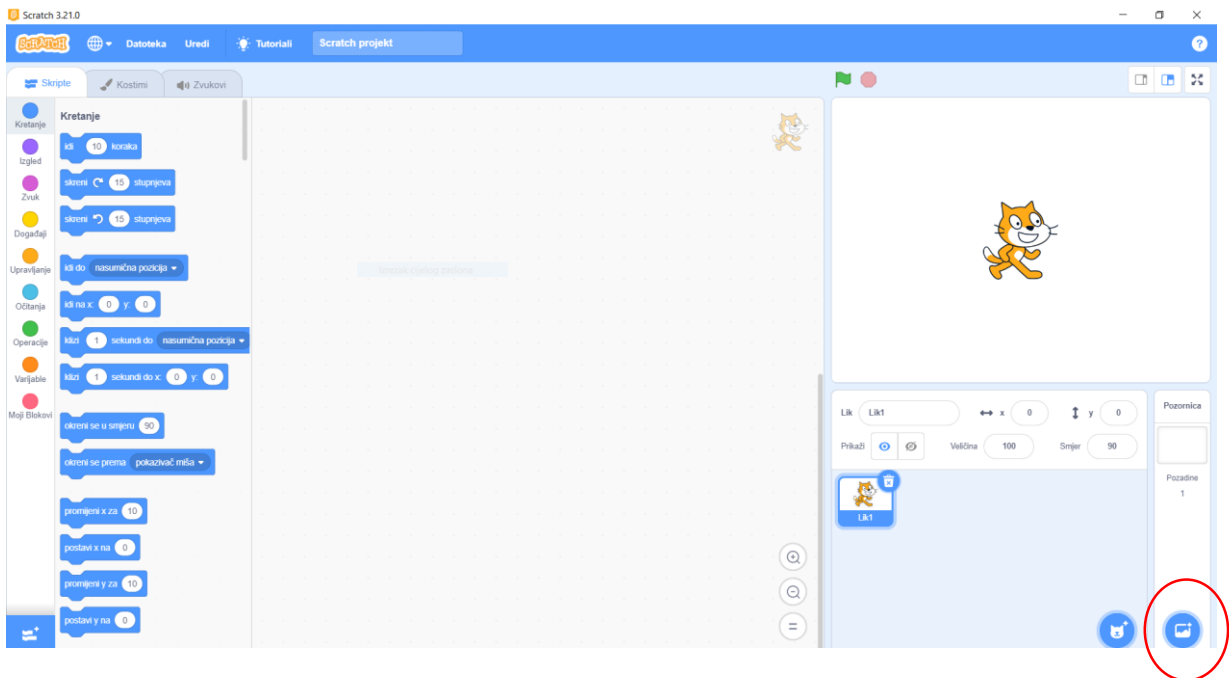
Za crtanje vlastitog lika mogu se koristiti kist, gumica, kantica s bojom, možemo mijenjati boju kista, oblici i crte.



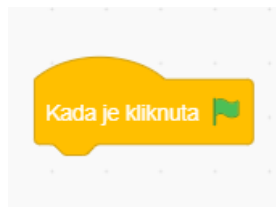
#### 15. Koju je ikonu potrebno odabrati ukoliko želimo izraditi vlastitog lika u programskom jeziku Scratch?



**16. Koju je ikonu potrebno odabrati ukoliko želimo izraditi vlastitu pozadinu u programskom jeziku Scratch?**



**17. Pomoću koje naredbe pokrećemo program u programskom jeziku Scratch?**



**18. Koje vrste portala smo učili?**

Postoji mnogo portala, oni koje smo spominjali su: obrazovni portali, zabavni portali i informativni portali.

**19. Navedi dva obrazovna portala koja smo spominjali.**

Dva obrazovna portala koja smo spominjali su: e-sfera i skole.hr portali.

20. Pomoću koja dva gumba pokrećemo i zaustavljamo program u programskom jeziku Scratch?

